キャラクター名: エール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	11	2	30	5
		敏捷度	9	23		40 + 2	7
体	8	筋力	8	12		28 + 2	5
		生命力	8	2		18	3
心	5	知力	11	14		30	5
		精神力	11	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
マギテック	10		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
キャパシティ	3142 p		p
ブロッキング	222 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II ・旋風	
強靭なる丈陣 II ・精定	
【軍師の知略】	
怒涛の攻陣 III ・旋刃	
怒涛の攻陣 IV ・輝斬	

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
武器の専用化	50
アクセの専用化	50
アクセの専用化	50
名誉点 所持 2800 /合計 3000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	18	20	18
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1 H	15		2d+ 18	8	21	35										
シルバーコメット	1 H	15		2d+ 18	8	21	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
赤S	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
赤Ａx3	○□□○□□
魔晶石２点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	フローティングマギスフィア大	
首	フローティングマギスフィア大	
背中	マギスフィア大	
右手	怪力の腕輪	壊すと一度だけ筋力+14
腰	アルケミーキット	
足		
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	壊すと一度だけ知力+14

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟