

キャラクター名
ルーナ=バルディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	260		異性の家族がいない ひきこもっていたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			19	3
敏捷度	10			19	3
筋力	7	1		16	2
生命力	8	1		17	2
知力	10			14	2
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	1		
スカウト	2		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力		回避力		防護点	
鎧	ソフトレザー			7						3
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能	フェンサー							合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
アウエイクンPx3	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1795	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 6	3	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	
右手	
腰	
足	
その他スカウト用ツール	

装備品	説明
左手	

その他メモ
ある都市の有力商人の一人娘。幼いころから厳しくしつけられており、あまり自由に出歩くことはできなかった。お付きの執事から護身術として剣やもしもの時のかぎ開けを教わる。

母親は幼いころに病気で他界しており、母親が亡くなったショックで一時期ひきこもっていた。そんな時父親は大きな取引があるという理由でルーナに全く構うことはなかった。このことが理由でルーナと父親の間に大きな溝ができ、いつか家を出ることを心に決める。

父親が大きな仕事で家を長期間留守にする際に屋敷を飛び出し、フェンデルにたどりついた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉝