

キャラクター名 ベルゼイ・クロオビ	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	美食家
	パロール				
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	35%
出自	36~40：有名人	経験	51~55：記憶喪失 (UGN表から)	邂逅	71~75：貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：料理			知識：料理	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
No.60『屍人』	P	N			
父親 (出自表から)	P 信頼	N 隔意			
誰か (経験表から)	P 懐旧	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
異形の刻印(7/10)	7	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：あなたの最大HPを+[LV×5]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。								
グラビティガード(3/3)	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果：あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。								
魔人の盾(2/3)	2	4	オート	至近	自身	-	-	
効果：あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV×10]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
孤独の魔眼(1/3)	1	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果：あなたを対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる前に直前に使用する。その攻撃の対象を「対象：単体」とし、あなたひとりに変更する。その攻撃であなたはカバリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
自動触手(4/5)	4	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：あなたがガードを行なう際に宣言する。あなたを攻撃してきたキャラクターに[LV×3]点のHPダメージを与える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
崩れずの群れ(1/1)	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行なう。このカバリングによって、あなたが行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
命のカーテン(1/3)	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果：あなたが《崩れずの群れ》を使用する直前に宣言をする。そのカバリングはあなたから10m離れたキャラクターに行なえる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
デモンズウェブ(1/5)	1	2	オート	10m	単体	-	80%	
効果：対象へのHPダメージが算出された直後に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージ-[LV+1]D点する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
帝王の時間	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果：周囲の時間流を操作し、他社よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されずじっくりと調べ物や読書、趣味の時間を過ごすエフェクト。緊張状態では使用できないため、戦闘中や緊迫した作業の場面では使用できない。								
ポケットディメンジョン	★	-	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：空間をねじ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出すエフェクト。これによって2階と3階の間にもうひとつ階を作ったり、押し入れの中に体育館並みのレクリエーションルームを作ることできる。もしこの能力で隠れている者を見つける場合は、〈知覚〉による判定を行なうこと。								
環境適応	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：全身を変化させて高山地帯などの低酸素地域や、寒冷地などの局地に順応できるようになるエフェクト。また、この効果によって水中や宇宙空間などにも対応できるようになるとしてもよい。どの程度の環境まで適応できるかは、GMが決定すること。								
美しき罪人	★	-	常時	-	自身	-	-	
効果：あなたの肉体が美しくバランスの整ったものになるエフェクト。あなたの体は日々の代謝などを経て自然と理想的な状態が維持される。この理想の容姿は、あなたの美的感覚に基づいて決定される。								
効果：								

怪奇！無限に何でも食べるグルメ男
自分の首をぶんまわして離れた仲間へカバリングを行なう。ホラーである。
なんとお腹も開くのでそこで直に吸い込むこともあるし髪から摂取もできる。エネミーみたいな動きをする。

「一度死んでから胃袋の底が無くなったようだ！」
「体も丈夫になったような気もするし、うん、良いことづくめだね」
「さあ、君はどんなモノを食べさせてくれるのかな？」

暗黒螺旋、いつかほしい

ベルゼイ→暴食の悪魔ベルゼブから
クロオビ→ハエの品種から