キャラクター名
エクロ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	フェイ：フェアリー			**境遇**	隷従
出自（効果）	孤児			**目標**	奉仕

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	5	12	22	10	16	12
ボーナス	3	1	4	7	3	5	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	1	4	9	5	6	5

HP	59
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランタン								
左手									
頭部	メイジハットS2					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	タリスマン								
能力値			1	0	4	0	6	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	0	2	5	5	7	5 m
総計(左)			1	0					
総計(両)			1	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	1			1	+ d

所持品	
MPポーション2	
ハイHPポーション2	暗視クリスタル
HPポーション1	増幅クリスタル
ハイMPポーション3	
ベルトポーチ1	
バックパック1	
冒険者セット1	

虹の輝き	

現在重量：	14		
最大重量：	16	所持金：	20991
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20				
効果：	判定-3する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	2d6+10の火魔法							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-				
効果：	魔術命中+1D							
	★							
効果：								
アポスル：フレイム	3	-	パッシブ	-				
効果：	火+3*SL(3)							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-				
効果：	火+4*SL(5)							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術単体を範囲SL*2							
マジックフォージ	2	3	ダメ直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	ダメージに+SL(2)*2d							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	SL(1)回	
効果：	召喚具を出す							
ディバインキャスター	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	召喚具があるとき魔術判定+2(SL+1ということ)							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セットアップでエネミー識別							
リゼントメント	1	-	同時メジャー	-	自身	自動成功	シナ1	
効果：	CL*10ダメ 魔法攻撃時							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セットアップでエンサイクロペディアに別セットアッププロセススキル使える　順番は使用者決定							
ブラッドスペル	1	-	ダメ直前	-	自身	-		
効果：	SL*5の任意の自身のHPを減らして、その分のダメージ+1ずつ　メインプロセス終了まで持続							

フェアリーは属性風の妖精
臆病ってよりはそれなりに警戒心持った慎重って方向になった。
性格は、子ども的というか、

ーーーここから下、作ったばかりのころの想定の設定　なお方向性がずれて臆病でなくなったという
○火がないと落ち着かない妖精。火炎崇拝者。剣の女神の上だか関係者だかに火の神でもいたんじゃないかな？
○「うわああ」とか「来るなぁ」とか言ってる感じで、目を瞑って魔法使ってたりとか
でもずっとおどおどしてるとかは普通にうざいと思うから、火魔法もといそれを使うMPという精神安定剤が減ってきたりしたら不安定になる
ーー以上

ーーこのキャンペでのキャラに与えられたシナリオ
ラスボスの目的によりグローヴィス筆頭に緊張感が高まる中、
いつものように教会の聖火を前にしてお祈りをしていたエクロは元老院議長 "灰眼の" ヴラドレン に呼び出され、とある任務(調査)を任せられる。
しかし、エクロは元老院議長の話がとても長くて眠気が入り、話のほとんど聞き流してしまっていた
せっかちなヴラドレンは、一通り話すと「わかったな。行って来い！」と、エクロをアースランの外に転送してしまった。
何かを任された気がするが、殆ど聞き流していたので何から手を付けてよいのかわからない。
仕方がないから調査っぽいことをやって報告書を認めるのであった。
ヴラドレン達元老院は、エクロの報告書を見て頭を抱えたり、深読みをしているとは知らずに…

EP1ではボスの犬を燃やした

キャラクター名

エクロ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対象:場面(選択)射程:視界のすべての対象にエネミー識別							
	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：	情報収集 幸運判定+1D 裏社会の情報							
デストロイヤー	1							
効果：	オブジェクト破壊+2D							
インサイト	1							
効果：	嘘解析の精神判定+1d							
アイテムマスタリー	1							
効果：	アイテムでHPやMP消費-2							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別判定+1D							
イクイックリミット	1							
効果：	装備してるアイテムの重量制限+5							
スペシャリストⅠ(火)	1	1フェイト	戦闘前			自動成功		
効果：	フェイト1点で+1D シーン終了まで							
スペシャリストⅡ(火)	1	□+1フェイト	□と同時			自動成功		
効果：	□を+フェイト1点で魔法攻撃の命中+1D、ダメージ+1D シーン終了まで							
トレーニング：知力	1		パッシヴ		自身			
効果：	知力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								