キャラクター名: タツヒト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-135500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	18	5	37 + 5	7
		敏捷度	12	18	5	37 + 5	7
体	7	筋力	6	13	4	26 + 4	5
		生命力	12	11	12	42	7
心	7	知力	7	6	4	20 + 4	4
		精神力	12	13	10	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	11		
レンジャー	11		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	1-288p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	頑強	1-279p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	20	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
旋空秋水	2H	18	1	2d+ 21	9	22	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
111

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟