キャラクター名
大宮　鈿芽(オオミヤ　ウズメ)

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣
出自（効果）	使命			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	9	36	10	11	41	8
ボーナス	12	3	12	3	3	13	2
クラス修正	0	0	2	0	0	4	2
他修正						8	
能力値	12	3	14	3	3	25	4

HP	243
MP	270
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1防塁神竜棍		-1	17				-2	
左手	S1精神セイントシールド					8		-3	
頭部	ワイズハット					4	2		
胴部	生と死の鎧				-2	25	10		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	守護者の首飾り					26	5		
能力値			3	0	14	0	25	17	17
スキル						1	7		
その他									
総計(右)			2	17	10	74	56	12	17 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	17					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	25			25	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
アクセサリー	レーメ音楽隊シリーズ
上等な衣服	
香水	異次元バッグ
幸運のストラップ	冒険者セット
制服	ベルトポーチ
自転車	ポーションホルダー
栄養ドリンク3	HMPP2
枕	HHPP1
手提げバッグ	小道具入れ

現在重量： 75		
最大重量： 86	所持金： 875449	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Ma	20m	単体	魔術		
効果： 3d6+CL×3+1d6点HP回復								
クイックヒール	1	5	I	-	自身	自動	Sn1	
効果： ヒール								
シルバリィソング	1	-	P	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+1d								
アイドル	1	-	P	-	自身	-	アーシアン	
効果： ダイスで効果を求めるHPMP回復スキル効果+1d								
アレグロ	5	-	P	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+SL×2								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動	R1	
効果： 呪歌代用判定								
アフェクション	1	-	aDr	20m	単体	自動	Sr1	
効果： あふぇ								
バスカー	1	-	P	-	自身	-		
効果： 精神×100G								
アカンパニー	3	8	効果	20m	単体	自動	Sn1	
効果： ダンサースキル同時、SL+2、自身不可								
クイックソング	1	10	S	-	自身	自動	Sn1	
効果： セタップ呪歌								
アンセム	1	6	Ma	20m	範囲	呪歌		
効果： HP3d6+CL×2+1d6								
ジョイフルジョイフル	3	7	Ma	20m	単体※	呪歌	Sn3	
効果： 未行動に								
グレープバイン	1	-	Ma	-	自身	精神		
効果： 精神で情報収集、判定+1d								

大家族の長女、下に弟妹がたくさんいる
家は収入的には一般家庭より少し上だが人数が多いので生活は苦しい
まだバイトが出来ないため、親の仕事の手伝いや家事の手伝いをこなしながら歌やダンスのレッスンを受けている

キャラクター名
大宮　鈿芽(オオミヤ　ウズメ)

プレイヤー名

所持品			
歌姫リンク:3			
歌姫５　リンク効果			
歌姫の杖			
歌姫の髪飾り			
歌姫の服			
歌姫の耳飾り			
歌姫の靴			
真紅の杯			
古びたタグ			
GHPP10			
GMPP10			
理力符:火			
楽器			

キャラクター名

大宮　鈿芽(オオミヤ　ウズメ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ:ブライト	3	5	S	-	自身	自動		
効果：行動□+SL*3、シーン終了まで								
ステップ:エアリアル	2	3	S	-	自身	自動		
効果：移動力+SL*5、シーン終了まで								
クイックステップ	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								
エンカレッジ	1							
効果：								
スーパーヒーロー	1							
効果：								
パフォーマンス	1							
効果：								
バックアップダンス	1							
効果：								
バイタリティ	1	-	P	-	自身	-		
効果：HP+CL								
ベアアップ	1	-	P	-	自身	-		
効果：リアクション精神判定+1d								
オピニオン	1	-	P	-	自身	-		
効果：交渉説得判定+1d								
トレーニング	3	-	P	-	自身	-		
効果：筋力敏捷精神基本□+3								
マスターピース第二節	1	-	P	-	自身	-		
効果：アンプロンプチュをラウンド一回に								
レストタイム	1	-	効果	-	自身	自動	Sr1	
効果：シーン終了時HPMP2d6+CL回復								
アニマルエンパシー	1	-	P	-	自身	-		
効果：動物と話せる								
マスターピース第三節	1		効果					
効果：ラウンド1回。あなたのおこなうバード、アコライトのスキルの効果に＋【精神】する。この効果を適用するたびにMPを10点失う								
アスレチック	1	-	P	-	自身	-		
効果：登攀跳躍判定+1d								
マスターピース第四節	1	-	Ma	20m	範囲	呪歌	Sn1	
効果：対象の精神と対抗判定を行う。失敗した対象は【行動済み】となる。								
ホーム:エストネル	1	-	P	-	自身	-		
効果：筋力知力精神基本□+1								
フェイバリットランド	1	-	P	-	自身	-		
効果：飛行騎乗隠密でなければ物魔防+1								
イミューンウェイト	1	-	P	-	自身	-		
効果：移動修正無視								
フックダウン	1	3	C	-	自身	自動	Sn1	
効果：ポーション使用								

キャラクター名

大宮　鈿芽(オオミヤ　ウズメ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターピース第五節	1		判定直前				Sr1	
効果：　あなたが行う呪歌判定の直前に使用する。その呪歌の射程を全シーン。対象をシーン（選択）に変更する。								
サブカルチャー:アイドル	1	-	P	-	自身	-		
効果：　アイドル業界の主流ではない情報についての知力判定+1d								
マスターピース第六節	1	-	I	-	自身	自動	Sr1	
効果：　あなたは即座にタイミング：メジャーアクションの呪歌を使用する。この行動で『行動済み』とならない。　シナリオ1回。								
マスターピース第一節	1							
効果：								
蒼穹の歌	1		Ma					
効果：　メジャーアクションの呪歌を3回使用する。使用後フェイトを3点失う。パワーとして扱う								
トレーニング:感知	1	-	P	-	自身	-		
効果：　感知基本□+3								
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-		
効果：　携帯品重量制限+筋力基本□								
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	-		
効果：　装備重量+5								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								