キャラクター名
シュッツェン＝アソシアン

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	40	8	10	7	40	7
ボーナス	12	13	2	3	2	13	2
クラス修正	2	2	0	0	0	3	1
他修正						2	
能力値	14	15	2	3	2	18	3

HP	313
MP	177
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリシディアルソード		1	26		10		-3	
左手	ステイシスシールド			15		24	39	-1	
頭部	大天魔の兜				-1	12	1		
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			15	0	2	0	18	4	19
スキル						23	19		
その他									
総計(右)			16	26	-3	111	100	0	19 m
総計(左)			15	15					
総計(両)			16	41					
ダイス数			3 d	9 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 37	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
リバウンドバッシュ	1		メジャー					
効果： エンゲージ内の6体までに≪バッシュ≫								
ブランディッシュ	3		メジャー					
効果： エンゲージ内の6体までに武器攻撃								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1		ダメージロールの直前					
効果： 対象を庇う								
カバームーブ	3		カバーリング	20m				
効果： 1シーン3回								
アラウンドカバー	3		カバーリング					
効果： 1シナリオ3回。範囲カバー								
アイアンクラッド	5		ダメージロールの直後					
効果： 物理ダメージ-15								
スティールクラッド	5		ダメージロールの直後					
効果： ダメージさらに-5D。魔法にも有効								
ミアズマフィールド	5	EP(1~5)+1	ダメージロールの直後					
効果： ダメージ-（消費したEP）D。バッドステータスを受けない								
ソウルフィールド	1	EP2	ミアズマフィールド					
効果： ダメージさらに-[CL×5]。1シナリオ1回								
インヴァルネラブル	1		ダメージロールの直後					
効果： ダメージを0に。1シナリオ1回								
スペシャルカバー	5		効果参照					
効果： カバーリングと同時。ダメージ-25。1ラウンド1回								

バッシュ、ディフェンダー、ブランディッシュ、エングレイブド、ミアズマフィールド

キャラクター名
シュッツェン＝アソシアン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能					
効果：	HP1で復活する。1シナリオ1回							
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：	ダメージ+[CL×10]。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
コンパンセーション	2		効果参照					
効果：	EP1=HP10で代用可能。1シナリオ2回							
	1							
効果：								
フォートレス	5		セットアップ					
効果：	物理・魔法防御+20							
フルディフェンス	1		セットアップ					
効果：	≪ディフェンダー≫を使用する							
ディフェンダー	5		マイナー					
効果：	物理・魔法防御+15							
ワクチネーション	1	EP1	セットアップ					
効果：	バッドステータスをひとつ選び、シナリオ終了まで受けなくなる							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファイナルガード	1		クリンナップ					
効果：	≪インヴァルネラブル≫の使用回数を回復。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
シュッツェン＝アソシアン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：両手剣	1		以下パッシブ					
効果：	命中+1D							
ウェポンエキスパート：両手剣	1							
効果：	ダメージ+2D							
ブレイカーブランド	1							
効果：	白兵攻撃のダメージ+3D							
スタンピード	3							
効果：	バッドステータス中のダメージ+6D							
エングレイブド	5							
効果：	EP14点取得							
パワーアーム	1							
効果：	両手武器を片手で持てる							
マジックディフェンダー	1							
効果：	≪ディフェンダー≫の効果を魔法防御力にも適用							
ハイパーシールド	1							
効果：	盾の防御力を魔法防御力に加算する							
パーフェクトシールド	3							
効果：	盾の防御力+9							
オートガード	3							
効果：	物理防御+6、魔法防御+3							
インプラグナブル	5							
効果：	物理・魔法防御力+15							
シールドスラム	1							
効果：	ダメージ+盾の重量							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定+1D							
イミューンウェイト	1							
効果：	装備している防具の移動修正がマイナスの場合0に変更する							
クローズオフ	1							
効果：	封鎖離脱へのリアクション+1D							
ベアアップ	1							
効果：	リアクションの【精神】判定+1D							
シニスター	1	Fate	セットアップ					
効果：	フェイト1点ごとに[CL×2]HPを回復							
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：	【器用】10で他人の戦闘不能を解除							

キャラクター名

シュッツェン＝アソシアン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：	ポーションを飲む。1シーン1回							
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL							
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								