

キャラクター名

 獏良了

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
42 教室	
89 迷子	
30 日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの バスケット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊矢	独占	2	①②③④⑤	
素良	依存	3	①②③④⑤	
零	感謝	4	①②③④⑤	
ベクター	期待	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・判断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		歪曲		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート			肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		完全捕食		オート			射程0の相手に肉弾攻撃成功時、対象の残パーツ数が[攻撃判定値-5]以下の場合、全てのパーツを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所被ダメージ時、基本パーツ1つ損傷。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2 + 連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バスケット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1