

キャラクター名 アーニャ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	99歳
冒険者Lv	3	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	60		魔物を倒したことがある 大恋愛をしたことがある		

技	13	器用度	10	成長		他修正		能力値	23	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10					23				フェンサー	2		
体	0	筋力	4	1				5				スカウト	3		
		生命力	15					15				レンジャー	1		
心	12	知力	3					15				セージ	1		
		精神力	18					30							

戦闘特技		値	属性	備考
牽制攻撃	224	p		p
両手利き	223	p		p
二刀流	221	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名	点

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+	5	9	2	3									
ダガー	1H	3		2d+	5	9	2	3									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
パイプ	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
保存食(1w分)	○□□○□□

ベルトポーチ	○□□○□□
フック	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	970 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+	5	2
					24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	3	2d+	6	0	
		2d+	5	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り(天然石)	
耳 リングピアス(銀製)	
顔	
首 首飾り(天然石)	
背中	
右手 手袋(革製)・アームレット	
腰 ベルト(意匠)	
足 ブーツ(ロング)	
その他	

装備品	説明
左手 手袋(革製)・アームレット	

その他メモ	自動失敗チェック
服は赤基調	□□□□⑤
・ファースト村 冒険者になるための試験	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔