キャラクター名: エレノア・ルル・リルファ・ドルチェヴィータ・オレオール・グランズレメディ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2030				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5			20	3
		敏捷度	11	2	4	32 + 2	5
体	0	筋力	4		2	6 + 2	1
		生命力	11		1	12	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	17	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	11	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	10	6										
S:ピアシング	1H投	4		2d+ 9	8	10	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 イヤーラックス	
顔	
首 水晶の首飾り	毒と病気に対する生命・精神抵抗+1
背中 サーマルマント	炎・水氷ダメージ-1
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	所持品で換算

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

名前は長い方が偉いと思ってるメスガキ（見た目だけ）
本名はルル・リルファであり、長ったらしい名前は自分で勝手に名乗っているだけ。主に助けた人の名前や助けた村名などから拝借している。
冒険者になった理由は遊ぶ金欲しさと未踏の地への憧れから。
自分が一番だと思っており自己顕示欲も強い。
双子の弟がいるが、勝手に姉を名乗っているだけで、明確に先に生まれたという証拠は何もない。
グラスランナーらしく、好奇心に従順で慎重さに欠ける部分がある。
その分思い切りは良いため素早く行動が可能。
弟のララと組んで冒険に繰り出すことが大半で、彼が居なければ既に5回くらい死んでいる。それくらい無謀。

HO2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エレノア・ルル・リルファ・ドルチェヴィータ・オレオール・グランズレメディ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント（5人用）	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード（金）Bx10	○□□○□□
マテリアルカード（金）Ax3	○□□○□□

所持金 2608 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ブロードソード	100
冒険者ランク：グレートソード	100
専用化：バックラー	30

名誉点 所持 14 /合計 244