キャラクター名
ララ・リルファ・ランス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男性	年齢	20歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	6810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	5		23	3
		敏捷度	12	6		30	5
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	15	10		25	4
心	13	知力	6	18		37 + 2	6
		精神力	14	14	2	43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2						
スカウト	9						
セージ	9						
バード	12						
ウォーリーダー	11						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	重いマナコート		3		6
盾	大聖樹の盾(真)		4		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
激情のリュート 専用化済み。	2H			2d+ 1	0	0											
ジャスミンの竪琴 専用化済み。ナヴァリに名だたる聖琴。鳴動状況時、冒険者全員に「冒険力」を1点付与する。また、HPが残り半数以下の冒険者1人を回復させる神術が1回使え、仕掛けて一人に効果させることができる。	2H			2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
0

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に＋2
耳	相互フォローの耳飾り	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとする
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避の判定に＋1
右手	栄誉の軍師徽章	
腰	古ノマリの腰帯	10分に1度(1戦闘に1回だけ)威力表のダイスを(C)無し出目12で固定してダメージを算出することができる
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	聖印：キルヒア	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	
	正しき信念のリング	

その他メモ

様々な趣味を持ち、その趣味に人生を賭けるグラスランナーの青年
基本的に穏やかでぽやんとした性格をしているが、趣味の事になると脇目もくれず一直線、故によく暴走しがち
好奇心旺盛なグラスランナーの中では珍しく、インドア派で知的好奇心の方が旺盛
他種族の言葉を話すことができたり、文明語なども読み書きすることができる
ただ、自身が既知でない事柄に関しては好奇心に抗わず、目を輝かせながら勢いよく食い付いたりする辺り、グラスランナーらしさを感じさせる
インドアではあるものの一応冒険者で、なった理由の大半は双子の姉である……が
自分より好奇心旺盛な姉の性分から心配して〜…が半分、自分も好奇心に負けて〜が半分
ただ、一緒に冒険して趣味の詩作りがはかどってるのも事実なので、ララ本人も姉に振り回されつつもなんだかんだ楽しんでおり
そんな姉と共に作った詩をよく酒場でお披露目して、共通の趣味を持つ友人や、冒険者の仲間達と共に唄ったり、話題の種にしたりと今も幸せな冒険者ライフをエンジョイしている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ララ・リルファ・ランス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○	○	海獣語	○	○			
ドワーフ語	○	○	ヴァルグ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	勇壮なる軍歌	
終律：春の強風	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
レジスタンス	陣率：軍師の知略	
終律：夏の生命	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火	
終律：獣の咆哮	怒涛の攻陣Ⅴ：颱風	
トランス		
アトリビュート		
終律：草原の息吹		
終律：秋の実り		
終律：蒼月の光		
リダクション		
終律：水竜の轟		
神展の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
陣率：効力亢進Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅲ：爆焔		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー~ハイペリオン~始まりの剣	1000				
盾徽章	0				
激情のリュート専用化(喪失中)					
ジャスミンの竪琴専用化					

名誉点 所持 918 /合計 1918

一般装備品	(消耗チェック)		
ペット：小鳥x3	○□□○□□		○□□○□□
激情のリュート	○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
鉛筆x3	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□		○□□○□□
保存食(5週間分)x5	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチx3	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタルMP5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石MP4x5	○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
ジャスミンの竪琴	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x10	○□□○□□		○□□○□□
勇者の証：心	○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□		○□□○□□
七色はちみつx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 104505 G

預金・借金 G