

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	26
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	20前後
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	商人			目標	運命:孤独

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	31	9	9	9	33	15
ボーナス	13	10	3	3	3	11	5
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							-1
能力値	15	11	5	3	3	13	5

HP	315
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリシディアルソード	至近	1	26		10		-3	
左手	ステイシスシールドS1[硬化]					26	41	-1	
頭部	賦活の兜				-1	13	2		0
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	4		0
補助	シールドガントレット				-1	8	2		0
装身具	アバトのたてがみ					3	3		
能力値			11	0	5	0	13	8	20
スキル	オートガード(インフラガナル)(フェイスゴヴァン)(マシナーマ)					21	17		
その他	戦士の環					1			
総計(右)			12	26					
総計(左)			11	0	0	109	82	4	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	☞ 霞商会の証明書
異次元バッグ	☞ 太陽のリボン
ポーションホルダー	ドロップポーチ
☞ ハイHPポーション*4	
☞ ハイMPポーション*4	楽器
万能薬*3	カツオブシの宝珠
	身分証明書
小道具入れ	
☞ ドレスブック	
☞ 戦士の環	

現在重量:	8	所持金:	3731028	預金・借金:	
最大重量:	85				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
セイブアタック	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	対象に武器攻撃。命中時、対象にエンゲージしている自身以外のキャラクター人を離脱させる(封鎖の影響は受けない)。効果の拒否可能							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		シナリオ回
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
フロントアルサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動		シーン1回
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】							
	1							
効果:								
ディフェンダー(+1)	6	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	【物理防御力】+[SL*3] シーン持続							
マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】+[SL*3]」に変更							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果:	《ディフェンダー》をフリーアクションで使用可能							
チェンジスケイル	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]する。この効果はクリンナッププロセスごとに【MP】を3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。							
	1							
効果:								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+[SL]							
アームズマスターリー:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1d							
シールドスラム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		盾装備
効果:	白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別:盾」の重量]							
マイティスラッシュ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		盾装備
効果:	白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[SL*3]する。							

「オレはエリト。エリト・ローラン。好きなように呼んでいいよ」
「うーん、どうしても行って確認しないといけない事情が出来たんスよね……」
「アンタがそういうならオレも協力するっすよ！というか何より一人はどうか考えても無茶じゃないか？」
「確かに前は全く違う戦い方してたんスけど。護る力が無いといけないなって。まあ、また1からやってくるだけなんで！」
「どう呼ばれようが勝手っすけど。オレだけじゃなくて、皆を含めての【英雄】っすよ」

生き別れた幼馴染を探している青年。
戦闘スタイルを以前と大きく変えて防御系になった。重い鎧を着るといよりは武器防御系のイメージ。
楽器だけでなく踊りの経験もあったのが活きたらしい。両手剣の扱いはかつて誰かに教えてもらった……のかも知れない。
以前は軟派なところがあつたが、現在は状況や経験からか、素の真面目な性質が強くて出ている。

■メモ
初期:ディフェンダー・カバーリング・トリックステップ・ステップ;アース
・2章PC間コネ
メモ:友人→家族

