

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ハッカー	カヴァー	何でも屋
オプション		年齢		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	消せない傷	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉	1	
回避	2		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	8r+1	-	3		2 侵食値2
テイクダウン	射撃	9r+1		6		1+2+4+5 C値9 侵食値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			衝撃に強い繊維で作った服

所持品	
カジュアル	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
教育者/家族	P 慈愛	N 隔意		
傷つけた人/愛に狂ったクラスメイト	P 遺志	N 偏愛		
自身/敷島あやめ	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>技能判定を【精神】で行う								
アナライズ	1	2	Re	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジダイス+LV個								
急所狙い	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 射撃ダイス+Lv個								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: C値+1								
暗号解読	1	-	メジャー	至近		自動	-	
効果: いかなる暗号も解読する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『善き人たれ。助けを求める人を救え』
 幼少期から刻まれた家訓のようなもの。裏社会に真っ向から立ち向かいそうな教えは、未だに自分を縛り付ける。それが返ってくるなど無いと、身をもって知っているのに。

幼少のころは、権力者たる家族がすごい人たちに見えていた。
 自分の仕事をこなしつつ、子供たちを育てるのも自分たちの手でやったのだ。仕事ぶりも自然と聞く。
 幼いなりに漠然と、とんでもない人たちなんだろうなと思っていた。いい意味で。

家族には、ずっとこう言われてきた。
 『善き人たれ。助けを求める人を救え』
 それに従って行動してきた。
 いじめられっ子をかばったら、いじめられるようになった。
 カツアゲされている人を助けに行ったら、全治数か月の怪我を負った。
 とある高根の花に恋したクラスメイトを手助けした結果、自分も知らなかった高根の花の想いを彼が知り、殺しに来た。
 誰からも、感謝されなかった。

世界は悪意で出来ている。善意は淘汰される添え物だ。
 気づいたときに感じたのは、怒りだった。
 自分は助けようとしたんだ。善き人であろうとしたんだ。みんなそれがいいって言う。それが正しいとも言った。
 「ーならばなんなのだからこの仕打ちはア！」