キャラクター名

ユー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
胴		（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃･砲撃のみ
				オート			
				オート			
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	【白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			