キャラクター名

エウレカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
08.笑顔	
87.物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘウレーン	依存	3	①②③④⑤	
アネモネ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	0-1	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直して良い。
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	レベル３改造パーツを追加で１獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。（→時計仕掛け）
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		たからもの		オート			壊れた部品
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1-2。１つのパートにつき、１回のみ使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１