

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |         |     |     |
|------------|-------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |         | レベル | 5   |
| サポートクラス    | バイキング | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 男   |
| 称号クラス      |       |       |         | 年齢  |     |
| 種族         | 魚     |       |         | 境遇  | 放浪者 |
| 出自<br>(効果) | 騎士    |       |         | 目標  | 金銭  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 16 | 13 | 6  | 10 | 9  | 11 | 6  |
| ボーナス  | 5  | 4  | 2  | 3  | 3  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 2  | 0  | 0  | 0  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 6  | 4  | 3  | 3  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 69 |
| MP   | 48 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ジャベリン        | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    | カイトシールド      |    | 0   | 0   | 0   | 4  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | スーツアーマー      |    |     |     | -2  | 10 |    |    | -3 |
| 胴部    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 6   | 0   | 4   | 0  | 3  | 7  | 11 |
| スキル   | 免疫ウェイト       |    |     |     |     |    |    |    | 3  |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 5   | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 6   | 0   | 1   | 19 | 3  | 4  | 11 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |              |
|-------------|--------------|
| バックパック      |              |
| ベルトポーチ      | [小道具入れ]      |
|             | 火打石          |
| [ポーションホルダー] | ロープ          |
| HPポーション *5  | ランタン         |
| MPポ2        |              |
| [ランチボックス]   | 売却           |
| にく *5       | 消費           |
| にく *5       | 肉3,HPポーション消費 |
| 野菜 *5       | 未確定          |

現在重量: 17 所持金: 6946 預金・借金:

最大重量: 39

| スキル名   | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象 | 判定 | 制限    | メモ |
|--|----|-----|----------|----|----|----|-------|----|
| シーファーター  | ★  |     |          |    |    |    | 遊泳    |    |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+1D、水陸両用を取得(遊泳状態でも移動力が低下しない)                   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| アームズマスタリー: 槍   | ★  |     |          |    |    |    |       |    |
| 効果: 槍使い  |    |     |          |    |    |    |       |    |
| カバーリング   | ★  | 2   | DR直前     |    |    |    | 1/MP  |    |
| 効果: カバーできる。行動済みでも可。行動済みにならない。                                |    |     |          |    |    |    |       |    |
| カバームーブ   | 1  | 4   | <カバーリング> |    |    |    | SL/sn |    |
| 効果: カバーリングを20m先の対象にできる。                                      |    |     |          |    |    |    |       |    |
| カリキュレイト  | 1  |     | イニシ      |    |    |    | 1/sn  |    |
| 効果: メインプロセスを行う   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| ラストアクション   | 1  | 10  | 戦闘不能     |    |    |    | 1/Sr  |    |
| 効果: 未行動行動済みに関わらず1回メインプロセスを行う。HP回復や戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。 |    |     |          |    |    |    |       |    |
| イートザミート  | ★  | -   | マイナー     |    |    |    |       |    |
| 効果: ダメージ増加を行う。にくを使用し、武器攻撃のダメージに回復した量を増やす。最大HPを超えた分は含まない。     |    |     |          |    |    |    |       |    |
| ミートディッシュ   | 4  |     | パッシブ     |    |    |    |       |    |
| 効果: にくの効果に+SLD   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| アクアスタンス  | ★  | 5   | セットアップ   |    |    |    |       |    |
| 効果: 使用条件:遊泳のスキルの効果を受け、使用できる。遊泳状態によるペナルティを受けない。               |    |     |          |    |    |    |       |    |
| ダイビング  | 2  |     | パッシブ     |    |    |    | 遊泳    |    |
| 効果: 物防魔防+2SL   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| セルフプライド  | 2  |     | パッシブ     |    |    |    | 遊泳    |    |
| 効果: ダメージ+SLD   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| ハッシュ   | 1  |     | パッシブ     |    |    |    |       |    |
| 効果: ○  |    |     |          |    |    |    |       |    |
| 効果: [予定または検討中] ○   |    |     |          |    |    |    |       |    |
| 効果: ○  |    |     |          |    |    |    |       |    |
| スマッシュ  | ○  | 5   | マイナ      |    |    |    |       |    |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+筋力  |    |     |          |    |    |    |       |    |

とある地方の元水軍将校。物資の横流しでクビになる。  
 (一応そのお金で孤児を支援していたが、ちょっと自分でも着服していたため許されなかった。)  
 サハギンのフィジカルを生かし、冒険者として再起を図る。

ブランディッシュとか取るかもしれない。

GM経験点  
 36点→4点レイカに。残り36点  
 46点→レイカに  
 35点→りかん  
 26点やじるしりかんに  
 106点⇒レイカの方に移動。  
 222点  
 PL経験点 振り分け可  
 28点

ヴァイキングのイートザミートを主眼にしたビルド。  
 マイナーで肉食って回復しつつ攻撃力を上げる。

//テンブル=39  
 :MP-5 [セットアップ] アクアスタンス 遊泳状態のスキルが有効になる。

