

キャラクター名 リベルテ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	不詳	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		監禁されたことがある 始まりの剣をもとめている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	23		36 + 1	6	ファイター	16	アルケミスト	2
体	9	敏捷度	9	8		24	4	フェアリーティマー	14	ライダー	13
		筋力	7	16		32	5	マジテック	1		
心	5	生命力	10	21		40	6	セージ	1		
		知力	5	8		18 + 1	3	エンハンサー	5		
		精神力	8	15		28	4	バード	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	頑強	1-279p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34 p			ドラゴン語	○	
バトルマスター	3143p			汎用蛮族語	○	
防具習熟A/金属鎧	1-282p			魔動機文明語	○	○
全力攻撃	1-286p			妖精語	○	
武器習熟A/フレイル	1-281p					
マルチアクション	1-292p					
武器習熟S/フレイル	1-281p					
防具習熟S/金属鎧	1-282p					
なぎ払い	1-288p					
防具の達人	3-213p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	獅子奮迅
ビートルスキン	超高所攻撃
マッスルバアー	瞬時魔法支持
アンチボディ	特殊能力完全開放
デーモンフィンガー	極高所攻撃
サモンスモールアニマル	パークメール
探索指令	クリティカルレイ
魔法支持	
高所攻撃	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
魔法支持回数増加	
人馬一体	
姿勢堅持	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	16	22	20	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	19	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 魔法化、アビス強化	1H両	20	0	2d+ 22	9	22	25										
ロングスピア+1 魔法化、アビス強化	2H片	20	1	2d+ 23	9	22	30										
タイタンフレイル+1 魔法化 『定まらないC値-1』『差別の(妖精に対して-2):命中+1』	2H	32	1	2d+ 23	8	25	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 19	18	118	妖精魔法	14	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	1	4			
2d+	16/4	2d+	0	73							

装備品	説明	装備品	説明
頭	ディスプレイ・ガジェット	正しき信念のリング	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	アルケミーキット	
顔	狩人の解析鏡		
首	華美なる宝石飾り		
背中	セーピングマント		
右手	知力指輪	左手	器用指輪
腰	ブラックベルト		
足	マギスフィア(小)		
その他	器用指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者理由 自由のため	□□□□⑤
とある高ランク冒険者PTに所属する冒険者。 戦士であり騎手でもあり、妖精魔法の使い手でもある。 騎獣や妖精といったものに心を通わせることを得意としている。本人の能天気な気質のおかげかもしれない。 冒険という事柄を好み、スリリングな日常を愛している冒険者らしい冒険者である。 外見に似合わず若干、過激な面があり聊かウォーモンガー気味なのが玉に瑕。 縛られることを大変嫌うが、信頼した相手からの頼みなどであれば妥協する一面もある。 人付き合いも好むため、気が向けば街中を気儘に散策しているときもある。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
マスターPTの彼らの中では若手で、13歳で冒険者となり、実力を発揮してから2年ほど前に彼らのPTに合流した。	□□□□㉔ □□□□㉕

