キャラクター名

タンジー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	31

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
37「水」	泳ぐ記憶なのか、溺死の記憶なのか水の思い出
出会い	
支え	
憔悴	
みんなで	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガーベラ	恋心	2	①②③④⑤	
アルメリア	独占	0	①②③④⑤	
チャイブ	恋心	3	①②③④⑤	
コーラル	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援１か妨害１
ポジション		看破		オート	0	0～3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の一つの効果打ち消し
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つ選択。対象はターン終了までそのパーツを使用してもよい
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル３改造パーツ
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度使ってもよい。1回の判定への重複はなし
頭		たからもの		オート			ぬいぐるみ
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1　移動妨害はされない