

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	7	12	9	9	15	7
ボーナス	2	2	4	3	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	3	4	6	2

HP	30
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		3	0	6	0	6	10	8
スキル				6					
その他									
	総計(右)		3	12					
	総計(左)				6	3	6	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 6
 所持金: 340
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	S/M	20m	単体	自動		
効果: 対象の武器攻撃ダメージをラウンド終了まで光に、飛行能力獲得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果:								
フェイント	1	4						
効果:								
AM:格闘	1							
効果:								
アイアンフィスト	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3d6+3
 3d6+6+6 光属性魔法ダメージ
 3d6+6+6+2 光属性魔法ダメージ
 3d6+6 回避
 3d6+4 トラップ感知
 2d6+3 トラップ解除