キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接乱闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	4	0	0	0	5
敏捷	1	4	1	0	0	6
器用	0	2	0	0	0	2
感覚	2	1	0	0	0	3
知性	0	1	0	0	0	1
運	0	3	0	0	0	3

LP	27
TP	9
機体P	0
行動値	10

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	2	0	7
命中：射撃	1	0	3
命中：戦術		0	1
回避	2	0	6
行動値	1	0	8

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	2	0	7
持久力	2	0	7
敏捷技能			
運動	2	0	8
隠密		0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	2
セキュリティ		0	2
運転：バイク		0	2
運転：自動車		0	2

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	4
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	1
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d