

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ハンター	性別	♀
称号クラス				年齢	? (目覚めて5年)
種族	? (ベステア:アクイラ)			境遇	略奪
出自 (効果)	贖罪			目標	探索 → 運命: 忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	39	42	7	15	36	12
ボーナス	4	13	14	2	5	12	4
クラス修正	0	2	4	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	15	18	2	5	13	5

HP	222
MP	216
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	飛影刃S1[増幅]	至近	-1	13	0	0	0	-1	0	
左手	トライエッジS1[増幅]	至近	-1	17	0	0	0	-2	0	
頭部	インテコリマスク					15	5			
胴部	アポイドクロークS1[対滑]				1	9				
補助	トリックマント			(2D)		5				
装身具	磁力核				(1D、-1D)					
能力値				15	0	18	0	13	23	9
スキル			2	72	6			1	20	
その他			2D(+1D+3)	(1D+2D)	(+1D+11)					
総計(右)				16	85					
総計(左)				16	89	25	29	18	21	29
総計(両)				15	102				m	
ダイス数				4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	シースベルト
異次元バッグ	→ナイフ (種別: 狩猟) (使用)
ベルトポーチ	→ナイフ (種別: 狩猟)
	→ナイフS3[筋力/知力/精神]
小道具入れ	→ナイフS3[採取/感知/幸運]
→漆黒の星	ウェポンケース
→太陽のリボン	→ナイフ (種別: 狩猟)
→ジェミニカード	
→ドレスブック	ポーションホルダー
→カツオブシの宝珠	→ハイMPポーション
	→ハイMPポーション

現在重量:	26	所持金:	130	預金・借金:	
最大重量:	38				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベステア:アクイラ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果:	素手を「攻撃力: +[CL+3]」に変更し、キャラ作成時に《飛行能力》取得。分類: 動物、属性: 風							
	◇							
効果:	飛行能力							
	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	飛行状態となる。シーン登場時にスキル適用可否かを選択。効果適用・解除はマイナー使用							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果:	左右手に使用条件武器を装備時に有効。2の装備武器の命中・攻撃・行動を合計し、種別を全て備えた装備部位: 双の1つの武器として扱う。全効果有効・使用可だが同時宣言は不可							
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	装備品か携帯品からマジックアイテム以外のCL以下レベル武器をSL個選択。選択武器に種別: 狩猟を追加、重量+2、攻撃+3、行動-1							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	非封鎖なら戦闘移動・離脱を行う							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	シナリオ
効果:	タイミング: パッシブ、アイテム以外のスキル使用宣言時に使用。そのスキルは効果発揮せず使用したことになる (のでコストは消費する)							
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	自動成功	-	シナリオ
効果:	シーン終了時に使用し、そのシーンで使用不可・破壊された全猟具武器を携帯品に戻し再び使用可にする							
ワイドアタック	1	4+4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。対象2体以上時に与ダメ+[SL×2]。Crt時ダイス増							
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	種別: 狩猟武器1つ消費。武器攻撃与ダメ+[SL×10]。メインプロセス持続							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
ヒューマニズ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	任意の人間種族の姿で登場可。データは変更されない。不審を感じたキャラが見破ろうとした場合、そのキャラの【感知】と自身【精神】で対決。マイナーで解除宣言がシーン持続							
ハンティングセット	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	種別: 猟具アイテムSL個選択し取得。自身のみ携帯・使用可							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1D							
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	要CL5以上。装備部位: 片、両、双アイテム装備可							

「ニャーの名はトラというワン! 見ての通り、きゅーとでぶりちーなモモンガだワン!」
「何を驚いている。きゅーとなモモンガが、白鳥の如き美少女に変貌した程度のことであろう?」

羊っほいフードを身に着け巨大な双短剣を扱いながら語尾にワンと付けて喋る、自分をモモンガだと思い込んでいる謎の白い小鳥。
時によっては三丁短剣を自在に操ったりもする (《ブレイククロス》的な意味で)。器用。
白い髪に白い服、白魚のような指に白兔の髪飾りをした全身真っ白な美少女に変身することができる (《ヒューマニズ》的な意味で)。
かつて何かしらの罪を犯した。今はそれを償おうと思っている。(出自: 贖罪)
罪への罰として記憶を奪われた。(境遇: 略奪)
かつて罪を犯したこと、その罰として記憶を奪われたこと、奪われた記憶を求めることが贖罪になると誰かに言われたということだけはぼんやりと覚えている。
従って、奪われた記憶を探し求めている。(目的: 奪還)
実はやろうと思えば普通に喋れるらしい。人間姿のときは割と普通に (若干尊大な口調で) 喋る。

(1章終了後)
一人称: ニャー (普段)、我 (人型時/信仰されてた竜時代)、わたし (素)
二人称: おミャー (普段)、お前 (ちょっと真面目な時)、あなた (素)
エリト=青年、メモ=御子少女、ミカ=神、エメ=まいふあみりー、ケルティ=我が信徒、マサルコ=団長、カゼツユ=領主、オウバ=自由人、シキナミ=相棒。
基本的に他者に対して変な呼び方をしているが、時にはちゃんと名前を呼ぶ様子。
相変わらず記憶はないが、カゼツユの言うように自分は信仰されていた龍なのかもしれないと思うようになってきた。
本能的な人間への愛情を感じつつ、とりあえず今は目前の生命を救うために動いている。
ちなみにヒューマニズの一件以来カゼツユに対して完全に恐怖心を抱いており、もうこいつの前では二度と変身しないと心に誓っている。

竜時代、自分を信仰している人々の前ではかっこつけて尊大な感じに喋っていた。素は女性的な口調。

キャラクター名
トラ

プレイヤー名

所持品		
→ハイHPポーション		
→ハイHPポーション		
→毒消し		
ハイHPポーション		
ハイHPポーション		
ハイHPポーション		
万能薬		
万能薬		
耐毒符		
精霊符(水)		
転移の呪符		
ランチボックス		
→野菜		
→野菜		
→ハウピア		
だんご袋		
→特製団子(よもぎ)*3		
ガラムントオーラ(エポナブス)		
30まで所持可(23/30)		
→霰商会の証明書		
→身分証明		
→黒羽根のイヤリング		
→キャップライト		
→タンガタ・マヌの称号		
→聖亀の霊薬		
→聖亀の霊薬		
→精霊草*1(ハンティングセット)		
→癒しの鱗粉*2(ハンティングセット)		
→煙幕水(ハンティングセット)		
→ハイMPポーション*13		
ドロップポーチ		
上位呪壁符		
上位呪壁符*7		
上位大壁符		
上位爆撃符		
上位爆撃符*3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用し、達成値+[SL+2]							
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	回避判定直後に使用し、達成値+2							
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ハンターウェポンでマジックアイテムも選択可							
ハンターズウィット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	自身の全判定直前に使用。猟具アイテム1個消費して判定+2D							
ドッジシフト	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	回避判定と同時使用し達成値+3							
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択武器使用命中と与ダメ+SL							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃DR直前に使用し与ダメ+SLd							
ゲイルスラッシュ	3	15+4	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	ワイドアタック白兵攻撃を2回行う。同対象でも別対象でも可							
☆レイザーストーム	1	-	ワイドアタック	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ワイドアタックと同時使用し、対象:場面(選択)、射程:視界に変更							
ゴーストアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ピアシングストライク効果に+SLd							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	敏捷判定+1D							
シャドウハイド	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	回避判定と同時使用。その回避判定成功時、攻撃行ったキャラメインプロセス終了後にメジャーアクションを1回行える							
ピンポイントアタック	3	10	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣使用、シーンSL回	
効果:	武器攻撃DRでは対象の物防と魔防を0とみなしてダメージ算出。メインプロセス持続							
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避判定の達成値+[SL×2]。シーン持続							
ポーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	武器攻撃与ダメ+[SL×5]							
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	双短剣装備	
効果:	回避判定の達成値+[SL+2]							
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	双短剣使用	
効果:	武器使用命中判定+1D							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	バタフライダンスで取得可。武器攻撃命中+1D、回避+1D。シーン持続							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	スペシャライズ選択武器使用武器攻撃与ダメ+敏捷							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定直前に使用し、その判定+1D							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ:~》効果中、攻撃命中・回避・与ダメ+SL							
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	パワー。対象がパッシブ・アイテム以外のスキル・パワー使用宣言時に使用。効果発揮したことにして終了させる							

