

キャラクター名
“ブッチャー”

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	13歳?+1
冒険者Lv	14	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	4390		体のどこかに刺青がある 決して手放せない小物がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	9		32 + 1	5
体	12	敏捷度	7	12		31 + 1	5
		筋力	5	42		59 + 2	10
心	6	生命力	5	41		58	9
		知力	4	10		20	3
		精神力	7	20		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
スカウト	3		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		
ライダー	12		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1B38p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
練体の極意	1B33p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p		p
武器の達人	1B31p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	人馬一体
マッスルベアー	超高所攻撃
ビートルスキン	HP超強化
オウルビジョン	特殊能力開放
ジャイアントアーム	MP譲渡
リカバリィ	チャージ
デーモンフィンガー	縦横無尽
ガゼルフット	極高所攻撃
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ
フェンリルバイト	
騎獣の献身	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	14	19	19	24
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		フェンサー	合計値	20 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2H	18		2d+ 19	10	27	43										
ブッチャー ※詳細メモ欄	2H	30	2	2d+ 21	8	27	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 19

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	紫電の宝玉
顔	異形の面
首	奇跡の首飾り
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	勇者の証・体
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	器用の指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
鉱山溪谷生まれのナイトメア、物心付いた時には一人で暮らしていた 出生がわかるものは何もなく、ただ一つのぬいぐるみと斧だけを持って来た 鉱山溪谷での生活が肌に合わず、より良い寝床を求めてディエンドへとやって来た 獲物を斧で肉塊に変えることからブッチャーと呼ばれているが、本名は不明である	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
【紫電の宝玉】(非売品) 【装備】 装飾品(任意) 【効果】 クリティカル時、1回転事に筋力B点の魔法による追加ダメージが発生します。 例: 筋力Bが6の場合、1回転時6点、2回転時12点、3回転時18点と言った形になります。	

