キャラクター名

セラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	数えきれない
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘカーティア		3	①②③④⑤	
レイ		3	①②③④⑤	
□□		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自身以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	無	自	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	無	自	1
胴		うろこ		ダメージ	1	自	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自	防御1+切断無効
胴		ふりふりのドレス		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1