

キャラクター名 ライア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	600		魔神の生贖にされそうになったことがある 自分の物ではない記憶がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	23			40 + 2	7	ソーサラー	13	
体	9	敏捷度	4	8		19	3	コンジャラー	15		
		筋力	9	9		27	4	スカウト	7		
心	10	生命力	9	12		30	5	エンハンサー	5		
		知力	11	31		52 + 2	9	アルケミスト	2		
		精神力	6	18		34	5	ウォーリーダー	4		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔力強化	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
バークメール	
軍師の知略	
流麗なる俊陣II:陽炎	
流麗なる俊陣II:流水	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣III:幻惑	
流麗なる俊陣IV:残影	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
manaスタッフ@アポート	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
リーチスタッフ@アポート	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
欺きの王錫	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
カードシューター@アポート				2d+ 0		0											
戦旗槍@ジャベリン@アポート	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
回避				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	24			
操霊魔法	15	26			
深智魔法	13	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
120

装備品	説明
頭 ティスプレイヤー・ガジェット	
耳 勇者の証(心)	
顔 渦巻のピアスLP	
首 ラミアの首飾り (性転換の薬使用時の自身)	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 白音ブーツ	
その他 マナリング	

装備品	説明
正しき信念のリング	
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
01:46>tatibana< 2d6+1d6+2d6+2d6+2d6+1d6**3	チェック
01:46[takashi_macros] tatibana -> 2d6+1d6+2d6+2d6+2d6+1d6 = [6,4]+[6]+[1,4]+[3,6]+[5,6]+[4] = 45	□□□□⑤
01:46[takashi_macros] tatibana -> 2d6+1d6+2d6+2d6+2d6+1d6 = [5,1]+[6]+[6,1]+[4,5]+[6,3]+[5] = 42	□□□□⑩
01:46[takashi_macros] tatibana -> 2d6+1d6+2d6+2d6+2d6+1d6 = [1,5]+[3]+[1,4]+[2,5]+[6,2]+[1] = 30	□□□□⑮
01:46>tatibana< 2d6	□□□□⑳
01:46[takashi_macros] tatibana -> 2d6 = [5,4] = 9	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

