

キャラクター名
サン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1156		子供の頃に家出したことがある		
		両親に愛されて育った			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		21	3
敏捷度	8			19	3
筋力	2			15	2
生命力	2			15	2
知力	9			15	2
精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技		
防具習熟/非金属鎧	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+	5	9	4	8									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペンx3	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	908 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+	6	3
					21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5	17	
		2d+	4	2d+	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼いころはいじめにあってたナイトメアの少女。両親に愛され、いじめのトラウマは残ったが、平穏無事に暮らしていた。しかしいつの日か誰かに「身の回りを不幸にする」というニュアンスの事を言われ、両親や数少ない友人の為に家出。今ではやさぐれて盗賊家業に身をやつしており、完全に目が死んでる。貧乏。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
「私に近付かないでくれるかしら……怪我されちゃ困るのよ」	○□□□⑳
「誰が可愛いですってバカじゃないの貴女なんかとても綺麗な肌な癖にバカじゃないの瞳が宝石みただからってバカじゃないの!？」	○□□□㉑
「あら、助けてくれなくても良かったのに」	○□□□㉒
「切り刻んであげるわ」	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕