キャラクター名
ヘルマン・フォン・コルヴィッツ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	12	6	10	14	8
ボーナス	7	5	4	2	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	8	7	5	2	4	5	2

HP	95
MP	63
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ストロングソード	至近	-2	18				-2	
左手	(装備部位：両)								
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			7	0	5	0	5	9	13
スキル	狼族/ダグデモア/ウェポンルーラー		2			2	1	3	5
その他	豪傑の証/戦士の輪					6			
総計(右)			7	18	3	28	6	10	17
総計(左)			9	0					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	ランチボックス
エッセンブルグの紋章	├にく*2
冒険者セット	├野菜*2
キャップライト	└果実
戦士の輪	
	【マウント】
ポーションホルダー	名馬
├ハイMPポーション*2	
├EXHPポーション*2	
└毒消し	【アームズクリスタル】

現在重量：	9		
最大重量：	49	所持金：	274
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果：	長剣を使用した命中判定に+1Dする。							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動	両装備、防御中1回	
効果	:ダメージ軽減を行なう。あなたが受ける物理ダメージのダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果	:《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。							
	1							
効果：								
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果	:ダメージ増加を行なう。フェイトを1点消費。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
リバイバル	★	-	セットアップ	-	自身	幸運	シナリオ1回	
効果	:フェイトを1点消費。あなたがすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シーン：～～回」のスキルのみである。							

ヘルマン・フォン・コルヴィッツ
ウォーリア/シーフ/ヴァーナ

物防：18　魔防：6　行動：9　移動：13m

PL：カテナ

【ヘルマンの設定】
ヴァーナとしては珍しい、代々グランフェルデン王家に剣で使える騎士の家系。その末裔の長子がヘルマン・フォン・コルヴィッツである。

王立騎士団の北部平原平定作戦時に先代サー・コルヴィッツを失った当家は、若きヘルマンを当主に据える事となった。

ヘルマンは文官としての才は無かったものの、幾人かの師や、騎士団内にてよき戦友と出会い戦士として順調に育っていった。

明るい性格と強い仲間意識を持つ爽やかな男だがむっつりスケベ。さらに彼には他人の匂いを無断で嗅ぐクセがあり、その所作はヒューリン社会においては極めて印象が悪い。
(いきなり対象に近づいて匂いを嗅ぐが、大抵その後無言で立ち去る)

また、自らの血に魔獣の意志が流れている事を感じており時折王家に対する殺意が湧き起こされてしまう。これは誰にも言えぬ秘密であり、本人もそのような事はあってはならないと分かっている為、1人衝動を抑え続けている。

キャラクター名
ヘルマン・フォン・コルヴィッツ

プレイヤー名

所持品			
S1ストロングソード			
└精霊：風のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：《ダークネスロード》5で取得可能。対象にダメージ軽減を行なう。フェイトを1点消費。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[CL×5]する。								
	1							
効果：								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：　未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる）。								
ラストアクション	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行なう。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
	1							
効果：								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動	-	
効果：対象の【行動値】に+2する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこのスキルの効果を拒否できる。この効果はシーン終了まで持続する。。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
ブロウストライカーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：　フェイトを1点消費。すでに使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　【行動値】+2。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　【筋力基本値】に+3する。								
ブロウストライカーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動	-	
効果：フェイトを1点消費。あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1する。								
ブロウストライカーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：フェイトを使用して武器攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。たとえば、フェイトを2点消費した場合、ダメージに+4Dすることとなる。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：　「分類：ポーション」のアイテムを1回使用する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								