キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:バロール	2		メジャー			対決		
効果：								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力+（Lv*2+2）のRC射撃　同エンゲージ不可							
魔王の理	4	2	メジャー			対決		
効果：	攻撃力+(lv*2)							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動							
暗黒の槍	3	3	メジャー			対決		
効果：	装甲無視　HP-5　Lv回/シナリオ							
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲選択			
効果：	範囲選択に変更　同エンゲージ不可　Lv回/シナリオ							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を伴うものを失敗とする　1回/シナリオ							
生き字引	3	1	メジャー	至近	自身			
効果：	全ての情報判定の代わりに使用可能　D+Lv							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象が判定を行った直後に使用　達成値+(Lv*3)　1回/ラウンド							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
刻の魔術師	1							
効果：								
代謝制御	1							
効果：								

SCP-662とウォルター（ヘルシング）とロベルタ（ブララグ）と十六夜咲夜（東方）が好きで、ルーカス（一次創作）に囚われているオタクが作った執事系RB。
本体はティーポットにしようかな？　どうしようかな？

■成長
黒の咆哮欲しいけどそれならダイス増やさんと話にならん