キャラクター名

ﾎﾘｯｸ/ﾀﾅ/ﾚｸ レンジ白兵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気+1,ﾀｰﾝ間ダメージ+2
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃全体化
メインクラス		死神		オート		自身	白兵出目+1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵or射撃ﾊﾟｰﾂを修復
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		発頸		ラピッド	0	0	自身不可、移動1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本1損傷で白/肉ダメ+1、ﾀｰﾝ何度でも
胴		心臓		オート		自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1