

キャラクター名

結月 双心（ゆづき そうしん）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	何でも屋
	オルクス					
オプション	エンジェルハイロウ		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32%
出自	資産家	経験	大事故		邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	6r+5	3	5		
ゴールドスパイク	白兵	9r+5	5	13		命中時対象に硬直付与
トライアルバイコンパット	白兵	9r+5	5	13		
ゴールドスパイク100%	白兵	14r+5	5	16		命中時対象に硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲中、	0	合計回避、	0																																																											
思い出の一品		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タ</th><th>イ</th><th>消</th></tr><tr><td>変異種:オルクス</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>ヒーロー（概念）</td><td>P 憧憬</td><td>N 偏愛</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>伊庭宗一</td><td>P 親近感</td><td>N 憎悪</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>“鬼哭する星影”二色憂星</td><td>P 友情</td><td>N 隔意</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消	変異種:オルクス	P	N				ヒーロー（概念）	P 憧憬	N 偏愛				伊庭宗一	P 親近感	N 憎悪				“鬼哭する星影”二色憂星	P 友情	N 隔意					P	N					P	N					P	N									
ロイス																																																																
対象	感情(pos)					感情(neg)	タ	イ	消																																																							
変異種:オルクス	P					N																																																										
ヒーロー（概念）	P 憧憬					N 偏愛																																																										
伊庭宗一	P 親近感					N 憎悪																																																										
“鬼哭する星影”二色憂星	P 友情					N 隔意																																																										
	P					N																																																										
	P					N																																																										
	P					N																																																										
情報収集チーム																																																																

最大財産P:	6	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：判定のC値-Lv								
光の剣	1	2	セットアップ	武器	-	対決		
効果：白兵武器を作成し装備する								
大蛇の尾	1	2	Xジャー	-	-	対決		
効果：命中時対象に硬直付与								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果：リアクションを放棄して反撃する、攻撃のC値-Lv								
カ場の形成	4	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：ラウンド間対象の攻撃力+Lv×2								
万色の檻	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：ラウンド間自身の判定ダイス+Lv×2								
獣の直感	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果：鋭敏な知覚によって変化を読み取る								
スポットライト	★		Xジャー	視界	効果参照	自動		
効果：任意の場所に光源を設置する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼いころにある青年に助けられてから、ヒーローに強いあこがれを持っている。
資産家の両親のもとで愛されて育ったが、伊場宗一の大量虐殺により両親を含む親類が殺害され天涯孤独になった。
その後、能力の覚醒と合わせてUGNに保護されたが、思い描いていた華々しい活動とかけ離れた裏切り者を処分する仕事に嫌気が差して反対する憂星を残してUGN脱退を決意。
面倒見のいい性格をしているが少々夢見がちな熱血漢。

キミは抵抗組織『アトランティス』に2 年前に入った中堅だ。
キミと憂星は、幼い頃から仲の良い友人同士だった。
いつものように2 人で遊んでいたある日、“鬼”のような異形の怪物に誘拐されてしまう。
キミたちの危機を救ったのは1 人の青年。
「怪我はない？俺たち“UGN”が必ず守るからね。」
その後の事も、青年の顔もよく覚えていない。
幼い頃の断片的な記憶。しかし、キミと憂星にはその姿が「ヒーロー」のように見えたのだ。

“UGN で活躍するヒーローになる！”
それがキミたち2 人の夢になった瞬間だった。

…時が経ち UGN チルドレンのコンビとして活動を始めたキミたちは、しばらくして裏切者を精査・処分する部隊に配属された。
そんなある日キミは UGN 脱走を企てた。
裏切者を処分する日々に嫌気がさしたのかもしれないし、キミのやり方や価値観に合わなかったのかもしれない。
そしてそれを成し遂げたのだ。