

キャラクター名  
K8(ケイト)

プレイヤー名

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	魔動機師	<b>性別</b>	女性型	<b>年齢</b>	19ヶ月(記憶の始まりから数えて)
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	大切な人(自分の同型)と生き別れている		
<b>経験点</b>	60		同じ夢(自分と同じ顔のルーンフォークと遊ぶ夢)を何度も見る 理由: 目指す場所(生まれ故郷)がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	11	3		26 + 2	4
	敏捷度	6			18	3
<b>体</b>	筋力	11			19	3
	生命力	8	2		18	3
<b>心</b>	知力	11	1		18	3
	精神力	1	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マジテック	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	7					
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 10	11	9													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マジスフィア (小) マジテック技能で使用する。
背中	ウェポンホルダー ナイス2Hガンしまい(主動作前補助動作)
右手	宗匠の腕輪 器用度(能力値)+2、割って+14
腰	ガンベルト 弾丸12発分をしまえる。弾丸と銀の弾丸用
足	バレットポーチ 弾丸24発分をしまえる。活性弾用
その他マジスフィア (中)	マジテック技能で使用する。ジャンプ(ブーツ)できたらいいね

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用度(能力値)+2、割って+14 (スピア)

その他メモ	自動失敗 チェック
K-8と書いてケイトと読む。	□□□□⑤
最初の記憶は、一面に広がる空の青。 周りに居た人間の説明によれば河に落ちていたところを助けられ蘇生を受けたようなのだが、その時点で既に過去の記憶の一切がなく 生後1年以内だったと思われる。	□□□□⑩ □□□□⑮
いつも見る夢は決まって同じ。自分と同じ顔のルーンフォーク「S-9 (スナイン)」と遊ぶ夢。 K-8はそれがただの夢想ではなく実際にあった過去であると確信している。記憶には無いが。	□□□□⑳ □□□□㉕
充分な訓練を受けたあと、自分と同じ顔のルーンフォークが居る集落を探そうと川上を捜索したが見つからず。 そもそも自分は河に落ちていたということだから、そのとき集落ではなにか不測の事態が起きたのかもしれない。生き残りが居れば、どこか	□□□□㉟ □□□□㊳

