

キャラクター名
ヴァルアリス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	12		28	4
	敏捷度	4	9		25	4
体	筋力	7	7		25	4
	生命力	9	18		38	6
心	知力	17	31		57 + 2	9
	精神力	10	23		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
コンジャラー	10		
スカウト	7		
セージ	9		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	クリティカルキャスト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	魔力強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	鷹の目	IB30 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコートプラス		1		8	
盾	タワーシールド		17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード@ドレイクの魔剣	1H両	17		2d+	0	10	0	17									
バスタードソード@ドレイクの魔剣	2H片	17		2d+	0	10	0	27									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	26			
操霊魔法	10	21			
深智魔法	10	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
117

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	
耳 叡智の魔紋	
顔 学者の眼鏡	
首 生命の首飾り	
背中 セービングマント	
右手 マナリング	
腰 栄光の軍師徽章	効果残存
足 怪盗の足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
01:07>tatibana< 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6**3	
01:07[takashi_macros] tatibana -> 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6 = [4]+[4]+[1,6]+[3,1]+([5,6]+6)+[6,4] = 46	□□□□⑤
01:07[takashi_macros] tatibana -> 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6 = [2]+[4]+[3,3]+[1,4]+([5,5]+6)+[6,2] = 41	□□□□⑩
01:07[takashi_macros] tatibana -> 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6 = [6]+[2]+[3,3]+[3,6]+([2,5]+6)+[6,5] = 47	□□□□⑮
01:08>tatibana< 2d6	□□□□⑳
01:08[takashi_macros] tatibana -> 2d6 = [5,4] = 9	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

