

キャラクター名 シャーリー・ヴェルヌ	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	錬金術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	15	10	10	12	8
ボーナス	3	4	5	3	3	4	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	5	4	5	2

HP	50
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具	研究道具								
能力値			6	0	5	0	5	9	8
スキル				7					
その他				1					
総計(右)			5	15					
総計(左)					5	8	5	4	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

現在重量:	12	所持金:	3533	預金・借金:	
最大重量:	14				

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションベルト	
毒消し	
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHPを3D+CL×3回復							
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	マスキットを1個取得							
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術	-	
効果:	携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。							
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金銃使用時命中判定+1D							
オルタナティブウェポン	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。メインプロセス終了まで持続							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	バッドステータス全回復							
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「種別：ポーション」のアイテム効果+1D							
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	射撃攻撃のダメージ+3							
ウェポンフォージ	2	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果:	武器攻撃のダメージ+SLD/スキル使用時にダイスロールが増加する値を決定/シーン終了まで持続							
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術判定+1D							
ラピス・フィロソフォルム	2	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術・錬金術使用	
効果:	武器攻撃のダメージ+SL×2							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。							
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定+1D							

シャーリー・ヴェルヌ(Shirley VearInuy)

グランフェルデンの王国錬金術協会に所属する風変わりな人物。特徴的な口調で話す。ポーション製造の効率化を図る為に独学で回復魔術を会得している。補助魔術が使えるのはその副産物。気に入った相手には特製のポーションをぶん投げる。本名「シャーリー・ヴェルヌイ」。ヴェルヌと名乗っているのは「ヴェルヌイは長いから」という理由。かつて不治の病に冒された兄を救うべくあらゆる手を使って薬品の調査やポーションの錬成を行ったが全て上手くいかず、兄を喪った過去を持つ。ポーションの製造に拘りを持つのは兄を救えなかった後悔からであり、兄を奪った病に苦しんでいる人を自身が作ったポーションで治したいと切に願い、ポーションを作り続けている。事実彼女の作るポーションは一般的なポーションよりも遥かに質のいいものになっている。彼女の所持している銃は両親から教えられて彼女が造ったものだが、配分ミスで想像以上に重量が増えてしまい、運ぶのには一苦労しているらしい。

イメージCV：高垣彩陽

セッション用メモ
 シナリオ開始時MPポーション+5もしくはハイMPポーション+2
 ポーション回復量+1d
 命中 3d+5
 攻撃 2d+15
 回避 2d+5
 プロテクション(軽減量) 4d MP3
 ヒール(回復量) 3d+15 MP4

