

キャラクター名
ビルゲ・モントシュタイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	96歳
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1590		役に立たない知識を持っている 近所では一番の物知りだった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		19 + 1	3
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	5	4		24	4
		生命力	2	5		22	3
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーティマー	6		
レンジャー	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
武器習熟A/アックス	1-281p
魔力撃	1-292p
マルチアクション	1-292p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
バークメール	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード+1	2H	20	1	2d+ 12	11	14	40										
振って攻撃するときのデータ。魔法																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
38

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 水・氷、炎、風、光
背中	セービングマント
右手	器用の指輪
腰	アルケミーキット
足	立ち寝のレギンス
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：人々を守るため	チェック
見た目は15~17歳ぐらいの若いナイトメア。実際は一世紀近く生きており、15歳の時に外見上の成長が止まっている。リルドラケンの集落で生れ落ちた。彼らの狩りを手伝いながら、本を読みふけったり周辺の森林を手入れしてきた。「不思議な子だなあ」と思われていたようだが、迫害されることもなくのんびりと育てられたようだ。ある時、近くの森に現れた妖精を保護する。どういうわけか消えかけであり、偶然読んでいた本から得た妖精の知識やマナの扱いを駆使して、なんとか存在を繋ぎとめることに成功する。	□□□□⑤
「…こんなことで、誰かを助けることができるんだ」	□□□□⑩
穢れを嫌うはずの妖精から感謝を述べられた時、自身の生きる道を見出した気がした。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

