キャラクター名: イリアス□B□スプリットムーン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	820		かつて従者がいた		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	9			21	3
体	5	筋力	6	7		18	3
		生命力	9			14	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1875 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

イルウス□B□スプリットムーンは冒険者の家系の長男として生まれた
父も母も冒険者で特に父親は国家元首や蛮族の貴族らからも一目置かれる腕利きだったらしい
事実、このエルフの村の安定は周囲の脅威を打ち払った父の尽力が大きいと聞く
ある日、母親が新たに子供を身籠った
その報せを聞いた時には子供ながらに心から喜んでいた
医者によると妹らしいというのも拍車をかけていたのだろう
それが悲しみの連鎖の始まりとも知らずに□□□
最初は純粋な興味だった　幼いながらも早く自分の妹に会いたいという気持ちが有ったのだろう　別室で妹が産まれてくるのを待っていた
だからこそ直ぐに知ってしまった、産まれてきた妹がナイトメアだということを、それと同時に母が死んだということを
母の死は悲しかった、そしてそれ以上に妹に対する世間の冷遇はとても悲しく感じた□□□
妹がこの村で平和に暮らすには無理が有ると感じた父は妹を安全な場所に預ける為に妹を連れ少々遠くまで旅立った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟