| 種族 | リルドラケン | 種族特徴 | 鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼 | | | | | | | |
|-------|--------|------|---------------------------|----|--------|--|--|--|--|--|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 女 | 年齢 | 思い出せない | | | | | |
| 冒険者Lv | 8 | l | 大きな挫折をしたことがある | | | | | | | |
| 経験点 | 20 | 林奎拉亚 | 魔物を倒したことがある 一定期間の記憶が無い | | | | | | | |

| | | 能力值 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|------------|------|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 5 | 器用度 | 5 | 2 | | 12 | 2 |
| 扠 | ر | 敏捷度 | 7 | 2 | | 14 | 2 |
| / * | 10 | 筋力 | 7 | 6 | | 23 + 2 | 4 |
| 144 | 体 10 | 生命力 | 17 | 4 | | 31 | 5 |
| Ü | 10 | 知力 | 3 | 4 | | 17 + 1 | 3 |
| 10 | 10 | 精神力 | 8 | 4 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----------|-----|----|-----|
| ファイター | 7 | | |
| プリースト/ザイア | 8 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | |
|-------------|--------|---|
| タフネス | 2122p | р |
| かばう | 224 p | р |
| 防具習熟A/盾 | IB31 p | р |
| マルチアクション | IB39 p | р |
| 頑強 | IB29 p | р |
| | р | р |
| | р | р |
| | р | р |
| | р | р |
| | р | р |
| | р | р |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | 0 | 0 |
| ドラゴン語 | 0 | |
| ザルツ | 0 | 0 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | | | | | |
|-------------|--|--|--|--|--|--|
| ビートルスキン | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|----------------------|-----|
| コネクション友達/ダークドワーフの鍛冶屋 | 300 |
| 盾専用化 | 50 |
| 鎧専用化 | 50 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点 所持 48 /合計 | 448 |
| | |

| 技能 | 技能 レベル | 基本 命中力 | | 基本追加 ダメージ | 鎧 |
|-------|-----------|-----------|---|--------------|---|
| ファイター | 7 | 9 | 9 | 11 | 鎧 |

| 1XH6 | レヘル | 可甲刀 | 四避刀 | タメー |
|--------|-----|-----|-----|-----|
| ファイター | 7 | 9 | 9 | 11 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 豈 | ح | 盾 | |
|---|---|---|--|
| _ | | | |

| 短と伯 | | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護! |
|-----------------------|--------------|-----|-----|-----|-----|
| 鎧 イスカイアの魔道鎧(オールタイム加工) | | | 20 | | 7 |
| 盾 | | 15 | | 2 | |
| その他補正(防具 | 習熟/回避行動 etc) | | | | 2 |
| 回避技能 | ファイター | 1 | 合計値 | 9 | 12 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| イグニタイト加工のロングスピア | 1H両 | 20 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 11 | 30 | | | | | | | | | | |
| 尻尾 | 1H# | 1 | 1 | 2d+ 10 | 12 | 11 | 11 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-----------|----------|
| 冒険者セット | 00000 |
| 魔晶石10点x2 | 00000 |
| 魔晶石 5 点x3 | 00000 |
| 魔晶石3点x3 | 00000 |
| | 00000 |
| 熱狂の酒 | 00000 |

| 布 | | | 00000 |
|-----|--------|-------|-------|
| サング | ラス | | 00000 |
| 保存食 | 1週間分x4 | | |
| | | | 00000 |
| | | | |
| 所持金 | 22604 | 預金·借金 | |

必要

Lv.

魔力

自動失敗 -

チェック

|]限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|------|-------|-----|----|
| 3 _m | 16 _m | 48 m | 2d+ 9 | 12 | 85 |

| | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 |
|---|------|-----|----|------|
| | 神聖魔法 | 8 | 11 | |
| _ | | | | |
| | | | | |

22684

| 魔物统 | 印識/弱点 | 先 | 制力 |
|-----|-------|-----|----|
| 2d+ | 4 | 2d+ | 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 | |
|--------|---------------|---|
| 2d+ 13 | 2d+ 11 | 4 |

| - 1 | | | | | |
|-----|-----|--|--|----|--|
| J | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| J | | | | | |
| | | | | | |
| ٦ | 装備品 | | | 説明 | |

| | 装備品 | 説明 |
|-----|---------|-------------------|
| 頭 | ピンクのリボン | 記憶を失う前から角についていた。 |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 青い首飾り | 記憶を失う前から首にかかっていた。 |
| 背中 | ロングマント | 記憶を失う前から(ryk |
| 右手 | 聖印 | (ザルツ) |
| 腰 | ブラックベルト | 防護点+1 |
| 足 | | |
| その他 | 知性の指輪 | 装備すると知力+1 博すと+13 |

| 左手 | 怪力の腕輪 | 装備すると筋力+2、壊すと+14 |
|----|-------|------------------|
| | | |

| ― その他メモ― |
|---|
| |
| さいころ、悪い敵をバッサバッサとなぎ倒す・・・そんな戦士にあこがれていた。 |
| :人してすぐに剣と鎧を買うと、すんでいた町を飛び出した。 |
| `が、ある日魔物と戦い、相打ちしてしまう。 |
| とく通りかかった黒髪の少年エルフに助けられ、目が覚めるとどこかの町のベットの上だった。 |
| が、そこで気づいてしまう。 |
| 分の名前とすんでいた町の名前、幼少期の思い出などが思い出せないことに。 |
| れに加え、自分が戦士に向いてないとわかりうなだれていると、宗教に勧誘される。 |
| :んやかんやあり、入信し、そこで自分が味方を守ることに適正があるといわれ、神官騎士を目指した。 |
| は、自らの生まれた町がどこにあるか探す旅をしている・・・・・ |
| なみに、名前はその勧誘してくれた神官がつけてくれた。APPは10 |
| |