

キャラクター名  
ナナシ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	神官	性別	女
冒険者Lv	8	年齢	思い出せない
経験点	20	経歴	大きな挫折をしたことがある 魔物を倒したことがある 一定期間の記憶が無い

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	2		12	2
敏捷度	7	2		14	2
筋力	7	6	23 + 2	4	
生命力	17	4		31	5
知力	3	4	17 + 1	3	
精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	8		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		数値	説明
タフネス	2122p		
かばう	224p		
防具習熟A/盾	1B31p		
マルチアクション	1B39p		
頑強	1B29p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
ビートルスキン			

名譽アイテム	点数
コネクション(友達/ダークドワーフの鍛冶屋)	300
盾専用化	50
鎧専用化	50

名譽点 所持 48 /合計 448

技能	レベル	基本			基本追加
		命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	7	9	9	11	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔道鎧 (オールタイム加工)		20		7
盾 イビルターゲット		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値		9 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																					
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12												
イグニタイト加工のロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	10	11	30																						
尻尾	1H#	1	1	2d+ 10	12	11	11																						
				2d+																									

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石10点x2	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□

布	○□□○□□
サングラス	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	22684 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	16	48	2d+ 9	12	85	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	4	2d+	0	2d+ 13	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭	ピンクのリボン
記憶を失う前から角についていた。	
耳	
顔	
首	青い首飾り
記憶を失う前から首にかかっていた。	
背中	ロングマント
記憶を失う前から ( r y k	
右手	聖印
(ザルツ)	
腰	ブラックベルト
防護点+1	
足	
その他	知性の指輪
装備すると知力+1、壊すと+13	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪
装備すると筋力+2、壊すと+14	

その他メモ	自動失敗
小さいころ、悪い敵をバツバツとなぎ倒す・・・そんな戦士にあこがれていた。	チェック
成人してすぐに剣と鎧を買った、すんでいた町を飛び出した。	○□□□⑤
だが、ある日魔物と戦い、相打ちしてしまう。	○□□□⑩
運よく通りかかった黒髪の少年エルフに助けられ、目が覚めるとどこかの町のベットの上だった。	○□□□⑮
だが、そこで気づいてしまう。	○□□□⑳
自分の名前とすんでいた町の名前、幼少期の思い出などが思い出せないことに。	○□□□㉑
それに加え、自分が戦士に向いてないとわかりうなだれていると、宗教に勧誘される。	○□□□㉒
なんやかんやあり、入信し、そこで自分が味方を守ることに適正があるといわれ、神官騎士を目指した。	○□□□㉓
今は、自らの生まれた町がどこにあるか探す旅をしている・・・	○□□□㉔
ちなみに、名前はその勧誘してくれた神官がつけてくれた。APPIは10	○□□□㉕