

キャラクター名  
イヴ・キャンベル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプショナル		年齢	26	性別	
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	名家の生まれ	経験	大転落	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	16
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風斬糸	白兵	4r-4		12		
宗像流操糸術「夜霧へと誘う夜想曲」	白兵	11r		26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
宗像家	P 庇護	N 不信感		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 無関心		
遺産"エレウシスの秘儀"	P 傾倒	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
変異種	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	【行動値】+[SL*3]。侵蝕率基本値+4。							
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション	至近	自身	【肉体】	-	
効果:	ダイス+[SL+1]。HP3点消費。							
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	シンドロームリミット		
効果:	攻撃力+[SL*3]。前提エフェクトによるHP消費なし。							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-[SL]。							
居合い	2	3	メジャー/リアクション	-	-	(白兵) (射撃)	-	
効果:	達成値+[SL*2]。ラウンド1回。							
クロックアップ	1	4	メジャー	-	-	シンドロームDロイス		
効果:	ダイス+3、攻撃力+5。シナリオ[SL+1]回。							
軽功	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本名は宗像令人(そぞう のりひと)。ゴリゴリの日本人。

訳あってアメリカ人を騙っている。宗像の一族は代々武術に長けており、長子として生まれた令人も跡取りとして例外なくあらゆる武器、徒手空拳を身につけるはずだった。だが、令人6歳の時に悲劇は起きた。

遡ること20年前、レネゲイド解放事変である。当時国内でも最強の武術家として名高かった宗像家であるが、幸か不幸かオーヴァードは1人としていなかった。だが、それが一族の滅亡へと繋がった。活性化したレネゲイドウィルスの連鎖覚醒、ジャーム化する人々、暗躍するFH。ただの人々である宗像家が太刀打ちできる相手ではなく、塵殺されるのに時間は要らなかった。

その中でも令人は生き延びるが、自分1人の力ではなかった。むしろ彼は逃がされたと言った方が正しいであろう。現に母親と令人を逃がすため、父親はジャーム化し、最後に残った理性で2人を守るため目の前で死んだ。焼け落ちる宗像本家を後にする際、いつの間にか令人の腕には鋼糸が巻きついていて。自分で持ち出したのか、この頃から覚醒しておりそのレネゲイドに反応したのかは今となっては分からない。とにかく、彼の風斬糸のルーツはここにある。

無事逃げ延びたが、運悪くその先でFHの襲撃に遭う。母親までも目の前で殺され、幼い令人の心は限界を超える。