キャラクター名: アメ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	1330		一定期間の記憶がない		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	6	1		12	2
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	4	3		15	2
心	9	知力	13	2		24 + 2	4
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
マギテック	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能			合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 360 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
魔動機術	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰	ガンベルト(12発収納)	
足	マギスフィア(小)	
その他	弾丸(12発:ガン用)	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	ジャック・オ・ヘッド	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 156 /合計 156

その他メモ

幼少時に父親が「旅に出ます」という書置きを残し失踪。それから10年間ほど帰りを待ち続けているが、帰ってくる気配はない。この約10年間何していたかと言うと、家と図書館を往復して本をひたすら読んだり、魔法で情報収集したり(ネットで情報漁る感じ・・・そういうの出来るかよくわからないけれど)
面白そうなところには何でもホイホイついていく。

冒険しだして、最近なんか食いしん坊キャラになってきたかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟