

キャラクター名  
ピュアゴシ

プレイヤー名

|        |      |     |   |
|--------|------|-----|---|
| ポジション  | ジャンク | 享年  |   |
| メインクラス | ゴシック | 暗示  |   |
| サブクラス  | ゴシック | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |       |    |       |     |     |                                                                          |
|--------|----|-------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前    | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                                       |
| ポジション  |    | 地獄の住人 |    | オート   | なし  | 自身  | BPで「地獄」にいる際、攻撃判定出目+1                                                     |
| メインクラス |    | 暴食    |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 強化パーツ1つ修復                                                                |
| メインクラス |    | 背徳の悦び |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする                                  |
| サブクラス  |    | 完全捕食  |    | オート   | なし  | 0   | あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下なら、対象はすべてのパーツを損傷。(シゴフンには無効) |
|        |    |       |    | オート   |     |     |                                                                          |
| 頭      |    | よぶんなめ |    | ジャッジ  | 0   | 0-1 | 支援2                                                                      |
| 頭      |    | めだま   |    | オート   |     |     | 1                                                                        |
| 頭      |    | のうみそ  |    | オート   |     |     | 2                                                                        |
| 頭      |    | あご    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                                                    |
| 頭      |    | たからもの |    | オート   |     |     | 大きな赤いリボン                                                                 |
|        |    |       |    | オート   |     |     |                                                                          |
| 腕      |    | こぶし   |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                                                    |
| 腕      |    | うで    |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                                                      |
| 腕      |    | かた    |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                                                      |
|        |    |       |    | オート   |     |     |                                                                          |
| 胴      |    | リミッター |    | オート   | なし  | 自身  | 損傷時行動値2                                                                  |
| 胴      |    | ゾンビボム |    | オート   | 0   | 0   | 損傷時判定8の「砲撃2+爆発+全体」                                                       |
| 胴      |    | せぼね   |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                                    |
| 胴      |    | はらわた  |    | オート   |     |     |                                                                          |
| 胴      |    | はらわた  |    | オート   |     |     |                                                                          |
|        |    |       |    | オート   |     |     |                                                                          |
| 脚      |    | はりつき  |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1。「移動妨害」無効                                                             |
| 脚      |    | にくへび  |    | アクション | 3   | 0   | 肉弾2+連撃2。攻撃判定(連撃中含めて)1回振り直し可                                              |
| 脚      |    | ほね    |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                                                      |
| 脚      |    | ほね    |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                                                      |
| 脚      |    | あし    |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                                                                      |