

キャラクター名
素良

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	5罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
15歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
96うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らなと...

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーリ		3 ①②③④⑤	
ベクター		3 ①②③④⑤	
凌牙		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃において出目+1してもよい
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしBPでのターン終了時および戦闘終了時にあなたは任意のパーツ一つを損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+範囲 命中した場合、ターン終了まで対象は移動マニューバを自身に宣言する際、行動値2点を追加で減らす。この効果は重複しない
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ぬいぐるみ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1