キャラクター名	プレイヤー名
クレッド&アン	

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
恋の華	
いじめ	
開発訓練	チェス盤を使った開発訓練。　見えないチェス盤で勝負させられ、負けたら罰。　しかし、それ以上にこの庭園の迷路で行われた正解以外の道で受ける罰が恐ろしかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スノウ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミツキ	友情	3	①②③④⑤	
シャノン	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異獲得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		4パーツ		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程1の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1（すでにあるなら+1）」が「転倒（重複不可）」を加えてよい。この効果はイカウントに1回まで発動する
腕		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）1ターンに何度でも使用可
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2、装備部位にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
腕		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデット：狐改造版九尾
腕		たからもの		オート	なし	なし	白のルーク
腕		10パーツ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		4パーツ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１