キャラクター名
シュバイツ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	13	11	9	10	9	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	5	4	3

HP	48
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	9	9
スキル	スペシャライズ：魔道銃		1	1					
その他									
総計(右)			7	10	4	6	4	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野菜	
冒険者セット	
肉	
毒消し	
バックパック	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 1980	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避に＋１Ｄ								
スペシャライズ：魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔道銃	
効果： 命中、ダメージに+SL								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身	-		
効果： 武器ダメージに＋１Ｄ								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	-	魔道銃	
効果： ノックバック［２］								
カリキュレイト	1		イニシアティブ		自身	-	シーン1回	
効果：								
ファニング	1	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔道銃	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。								
ワンコインショット	1	4	ダメージ直前	-	自身	-	魔道銃	
効果： ダメージ自対象の【防御力】-[SL×3]								
キャリバーガンパート	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： キャリバー攻撃力に＋[SL×3]								
ファインドトラップ	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
効果：								