

キャラクター名 バディ (シーフ) CL3 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	16	6	13	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	2	3

HP	47
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	13	8
スキル			4	4					
その他									
総計(右)			9	10					
総計(左)			9	10	7	10	2	13	6
総計(両)			9	16					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 11 所持金: 50 預金・借金: 最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]。クリ: DR増加。								
スペシャライズ: 短剣	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。命中判定+SL、Dmg+SL。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果: DR直前。Dmg増加。Dmg+[(SL)D]。								
AM: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。命中判定+1D。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。回避判定+1D。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。両手の武器合算。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。罠解除判定+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。罠探知判定+1D。								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。警戒行動可能。聞き耳失敗ペナなし。								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: パッシブ。筋力基本値+3。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--