

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	8	10	8	22	6
ボーナス	5	5	2	3	2	7	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正						3	
能力値	6	7	2	5	2	11	2

HP	59
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4	0		0
胴部	プレストアプレート				-1	9	0		-1
補助	マキナクーテム				0	4	0		-1
装身具	聖印								
能力値			7	0	2	0	11	4	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	4					
総計(左)					0	17	11	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
MPP	
MPP	
ランチボックス	
└野菜×5	

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 1710
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを[3D+CL×3]点回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールを使用する								
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の対象がアンデット、妖魔、魔獣、魔族の時有効/攻撃ダメージ+【精神】								
	○							
効果:								
AM:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃命中判定+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃ダメージ+【精神】								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】+2								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果: 白兵攻撃/DRでは物防と魔防を0として扱う								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果: 白兵攻撃/無属性魔法ダメージとなり射程内ならエンゲージしていなくても白兵攻撃が可								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: BSを受けた直後使用/BSを全て回復								
	○							
効果:								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】選択								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージに+【精神】								

【売却品】
 ハット
 ロープ

