

キャラクター名
一撃 (よこいち・はじめ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	こーこーせー
オプション		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	安定した家庭	経験	平凡 (学生)	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 地下世界	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
親	P 好奇心	N 憐憫			
ロズくん	P 友情	N 寂寞			
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
導きの華	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次Xジャー判定達成値+[Lv*2]、購入判定使用不可							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定直後出目を10に変更。判定につき1回、シナLv回							
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	ダメージを+[Lv]Dする。自分以外対象、1R1回							
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果:	シナLv回、複数対象							
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象の次Xジャー判定C値-1、判定D+[Lv*2]							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	自身以外のダメージロール直前使用、ダメージ+[Lv+1]D、1ラウンド1回							
アクセル	3	1	セットアップ°	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の行動値を+[Lv*2]する							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	HPを[lv*5]で蘇生。1つ1回、自身対象不可。							
快樂の香気	1							
効果:								
機械の声	1							
効果:								
麗しの容貌	1							
効果:								
元気の水	1							
効果:								
効果:								

僕が乗っていいんでしょうか……?
この電車、どこに向かうんでしょうね。

ごくごく平均的で特筆することもない、平々凡々な男子高校生。行動がトロトロ。
いい匂いがする。ﾌﾌ。

▼通過シナリオ
Alice in Wonderland

キャラ名: 一撃 (よこいち・はじめ)
PL名: 若村 (じゃくそん)

//肉体 = 1
//感覚 = 1
//精神 = 2
//社会 = 5

{{{肉体}}}+{{{DB}}}dx+0 【肉体】