

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	40代後半~50代前半
種族	ヒューリン			境遇	喪失
出自(効果)	黒波衆の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	24	24	8	29	8	6
ボーナス	3	8	8	2	9	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	2
他修正			1		4		-1
能力値	4	10	10	2	15	2	3

HP	115
MP	112
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブS3		0	0	0	2	0	0	0
補助	マント					1			
装身具	ロストデビルズアイ		0	0	0	0	0	0	0
能力値			10	0	10	0	2	25	9
スキル	誓約：三丁拳銃			25					
その他	ロストデビルズアイ							4	
総計(右)			10	42					
総計(左)			10	25	10	4	2	29	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 4 d
危険感知	15			15	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ローブS3	アームズクリスタル 暗闇で光る義眼(《サイバーアイ》)
ト對抗	威圧のクリスタル 小型ハンマー
ト感知	のクリスタル 小道具入れ
ト敏捷	のクリスタル トくさび*4
-----	ト転送石：オオド
軍竜	ポジションホルダー
-----	トMPポジション*5
ベルトポーチ	万能薬*1
バックパック	毒消し*1
-----	-----
森林冒険セット	妻の簪

現在重量： 13 所持金： 3538 預金・借金：

最大重量： 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動しても隠密は解除されず、隠密したままエンゲージすることも可能								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：								
	★							
効果：								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃ダメージ+[SL*5]								
デッドショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	(マークスマン)	5
効果： 射撃ダメージ+[SL*4]								
インセンサブル	1	-	パッシブ	-	自身	-	(シャドウストーク)	
効果： 敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になれる								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用】判定+1D								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃攻撃の命中判定+1D								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体※」となり、2回目の攻撃のダメージロールに+3Dする。ただし同じ対象に攻撃しなければならず、1回目の攻撃が外れた場合は2回目の武器攻撃を行うことが出来ない。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。行動済にならない								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 《アデンダム》使用回数回復								
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	1/シーン	
効果： 対象が行う武器攻撃の命中判定の達成値を目標に射撃攻撃を行い、命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								

「あの頃は……ああ、幸せだった」  
 俺は代々黒波衆としてダイワ郡島国のタイクーンに仕えている家系に生まれた。  
 俺も例に漏れず黒波衆として活動するように期待され、それに応えてきた。  
 任務中に殺し合いになった女が妻となるとは、当時は考えもしなかったな。  
 まあ、俺の黒波衆として最前線で活動していた頃は良からう。  
 ——娘が出来、順風満帆の日々だった。  
 例えるならば、妻は俺の太陽。娘は月光だった。

俺自身も体が衰え、全盛期を過ぎた頃、  
 黒波衆の任務で前線に派遣されることもなくなり、徐々に家族との時間を取れると思った頃、その日は唐突に訪れた。  
 忘れもしない、あの日が——。

あの日もいつものように表の顔であるからくり職人として商売をしていたところ、  
 俺が鍛えた弟子の一人がやってきて文を足元に落としていった。  
 文にはかなり歪んだ文字で『疾く、戻れ』。妻の字で書かれていた。  
 俺は商売道具を手早く片付けると、焦燥感に駆られながら自宅へと戻った。

——なんだ、これは。  
 地に転がった其れは、俺の妻だったもの、俺の娘であったもの。  
 もう——笑いもしない。温もりすら感じられない。  
 冷たいヒトの形をしたからくり人形。

キャラクター名  
リオード・ブラック

プレイヤー名

所持品			
娘の櫛			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃の命中判定+1D、ダメージに+[(SL)D]								
	★							
効果：								
ラーニング：ハイドアウェイ	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果： 「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキル一つを取得。ただし幸運基本値-3								
	★							
効果：								
ディスクアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる(《インセンサブル》で使用条件なし)								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃のダメージ+【感知】								
	★							
効果：								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 命中判定+1D								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。行動済になる								
	★							
効果：								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バトル専用の「種別：乗物」アイテムを1つ取得する								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： 《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態になる								
ロデオ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 騎乗状態で[スリップ]を受けても騎乗状態が解除されない。落下による2D点のダメージや[スリップ]は受ける。								
	★							
効果：								
サイバーアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】+1。[暗闇(明度2以下)]によるペナルティを受けない。								
ビーストジーン：感知	1	7	セットアップ	-	自身	自動成功	アジアン	
効果： 【感知】+2、【行動値】+2								
ハードワイヤード：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】+2、【幸運】-1								
リブート	1	FT1	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 戦闘不能回復。【HP】1にする。未行動時行動済にならない								
	★							
効果：								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる(《インセンサブル》で使用条件なし)								

