

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	9	2	30	5
体	6	敏捷度	6			18	3
		筋力	6	11	2	25	4
心	8	生命力	9	9		24	4
		知力	7	2	1	18	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	10		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
全力攻撃	225	p	
武器習熟/ソード	221	p	
頑強	218	p	
武器習熟II/ソード	221	p	
全力攻撃II	2125	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
振り下ろし	
探索指令	
騎獣回避	
攻撃指令	
振り下ろしII	
人馬一体	
特殊攻撃指令	
大型制御	
空中騎乗	
振り下ろしIII	
ヴォーパル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1 om-1	2H	25	1	2d+ 15	10	17	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
レンタル・ドラゴネット	○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
カードAx10	○□□○□□
カードSx4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2720 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	8	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 12	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡
首	
背中	英雄のマント
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
テーマ：お前のようなエルフがいるか エラー兄妹は知らん 全力II+熊+ヴォパルS+クリレイS+振り下ろしIII →推定ダメージ期待値約57 割と強い？ 全力IIを捨てて雑糞払いをとれば範囲攻撃対応だけで期待値8点下がって49になる あと戦士レベル低いせいで低い命中が更に下がる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛