

キャラクター名
シュバルツ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	暗殺者	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢	13	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	13
感覚	3	1	0	1		5	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
ヨシユア	P	N			
真深谷 まお	P	N			
オリヴィア・モラン	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ライトカスタム	3		常時	至近	自身			
効果: 肉体・感覚を使用した判定のダイス+1 HP+5 行動値+2								
オーバースロット	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスの攻撃力+ [Lv×2]								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器の作成								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白・射		
効果: 攻撃の対象を範囲選択へ変更。武器が壊れる。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		白・射		
効果: 対象の装甲を無視。判定ダイス-1								
コンセ:モルフェ	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: クリティカル-LV								
目潰しの砂	3	3	オート		単体	自動		
効果: 対象が行う判定ダイスを- [Lv+1]								
パーフェクトコントロール	1	4	オート		自身	自動		
効果: 判定の直前に使用。その判定の達成値を+10する								
砂の加護	3	3	オート		単体	自動		
効果: 対象が判定を行う前に使用。判定Dを+Lv+1する。								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器		白・射	80%	
効果: 対象はガードを行えず、カバリングの場合もガードを行えない。装甲を無視する。1シナリオLv回まで使用できる。								
壁抜け	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 障害物を無視して移動する。 EA P87								
ショート	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 電子機器を故障・破壊する								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--