キャラクター名: アトゥ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	680		のめり込む趣味がある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	2	1		7	1
		敏捷度	6	1		11	1
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 3	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

新・冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔光草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5224 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 43 /合計 43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ファイター型
プリースト（グレンダールorサカロス）、ファイター、レンジャー、エンハンサー
魔法拡大/数　魔力撃　頑強　武器習熟/剣　魔力撃強化　武器習熟/剣Ⅱ　武器の達人　頑強Ⅱ
攻撃面と回復面を合わせた典型的な神官戦士。レンジャーでMPを回復できる優れもの
武器の達人でメイガスに到達しつつSSランクの剣も使えるマルチファイター
中衛位置で頑張るタイプかなあ。いざとなれば前で敵を止められます。
成長は知力>精神>生命

「花が護る村」
「森の異変を調査せよ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟