キャラクター名	プレイヤー名
ナナツカモリ	

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	07：渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
おばけ	
隠れ場所	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし		
頭		めだま		アクション	なし		
頭		あご		アクション	2		
頭		リフレックス		オート	なし	自身	レベル2改造　最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2		
腕		うで		ジャッジ	1		
腕		かた		アクション	4		
腕		日本刀		アクション	2	0	レベル1武装　白兵攻撃1+切断
腕		09：バスケット		オート			【たからもの】
胴		せぼね		アクション	1		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		うじむし		オート	なし	自身	レベル1変異　バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していた場合、修復しても良い。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	レベル1改造　防御力1
脚		ほね		アクション	3		
脚		ほね		アクション	3		
脚		あし		ジャッジ	1		
脚		おおあな		ジャッジ	0	0～3	レベル1変異　攻撃判定に使用可。妨害1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃の出目が「6」の際、任意の個所にダメージを与えて良い。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷したパーツを一つ修復する。