

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 スカウト予定 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	秘密
出自(効果)	不明			目標	グルメ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	19	8	9	9	24	21
ボーナス	4	6	2	3	3	8	7
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1					1
能力値	5	9	3	3	5	8	8

HP	81
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ポイズンコールドボウ	30m	-2	27					
左手	S1ポイズンコールドボウ								
頭部	S1ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	S1ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ/ロスデビセット効果		2	2				4	
能力値			9	0	3	0	8	8	10
スキル				1					
その他									
総計(右)			9	33					
総計(左)			11	6	8	6	8	12	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	理力符：闇
侵食のクリスタル	野菜10個
器用のクリスタル	
幸運のクリスタル	
理力符：火	
理力符：水	
理力符：風	
理力符：地	
理力符：光	

現在重量： 21
 最大重量： 28
 所持金： 1490
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レムレス：アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ。装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： メジャー。対象に武器攻撃。命中判定+1D、Dmg+[(SL)D]。クリ：DR増加。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃のDR直前。Dmg増加。Dmg+[(SL)D]。								
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 装備品、あるいは携帯品の武器の中から[SL]個選択。選択した武器に種別狩猟を追加し、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1する。								
AM：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ。狩猟武器を用いた命中判定+1D。								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ。【筋力】と【精神】の【基本値】+3。								
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ。マジックアイテムを《ハンターウェポン》の対象に指定可能。								
イネビタブリイメーじ	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/シーン	
効果： BSTを与える攻撃と同時使用。Dmg有無にかかわらずBSTが通る。植物、機械、アンデッドには無効。								
ポイズンイメーじ	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 効果強度のあるBSTを与える攻撃、アイテムと同時使用。効果強度+1。植物、アンデッド、機械には無効。								
フェイドアウト	1	10	セット	-	自身	自動	-	
効果： セットアップ。隠密状態になる。エンゲージしていても隠密可能。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パッシブ。装備している弓の行動修正のマイナスを打ち消す。								
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： アイテム。プリプレイに装備、あるいは携帯している弓の重量+3、攻撃力+5。								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択。武器ならば攻撃力+1、防具ならば【物防】か【魔防】+1。（武器を選択。）								
アサシンI	1	F1	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 効果強度の設定されているBST付与時に使用。効果強度+1。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3。								
